

Programma Corso

TITOLO	Il Gioco Educativo
Descrizione	Il corso online " Il Gioco Educativo " è progettato per insegnanti della scuola dell'infanzia che desiderano approfondire l'importanza del gioco come strumento educativo e metodologico. Attraverso lezioni teoriche e pratiche, il corso offre una panoramica completa delle strategie e delle tecniche per utilizzare il gioco in modo efficace nel contesto educativo.
Finalità e obiettivi:	<p>Obiettivi del Corso</p> <ul style="list-style-type: none"> - Comprendere il Ruolo del Gioco: Approfondire la conoscenza del gioco come strumento fondamentale per lo sviluppo cognitivo, emotivo e sociale dei bambini. - Sviluppare Competenze Didattiche: Acquisire competenze nella progettazione e nell'implementazione di attività ludiche educative. - Promuovere l'Inclusione: Utilizzare il gioco come mezzo per promuovere l'inclusione e la partecipazione attiva di tutti i bambini, indipendentemente dalle loro abilità e background. - Valutare l'Apprendimento: Imparare a valutare l'efficacia delle attività ludiche e il loro impatto sullo sviluppo dei bambini. <p>Finalità del Corso</p> <p>Il corso si propone di:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Fornire agli insegnanti strumenti e strategie pratiche per integrare il gioco nella didattica quotidiana. - Promuovere un approccio educativo che valorizzi il gioco come esperienza di apprendimento significativa. - Sostenere lo sviluppo professionale dei docenti attraverso l'aggiornamento delle loro competenze pedagogiche.
Mappatura delle competenze attese:	<ul style="list-style-type: none"> - Competenze Didattiche: Conoscenza delle teorie del gioco, capacità di progettare attività ludiche, utilizzo del gioco per favorire l'apprendimento. - Competenze Relazionali: Abilità di creare un ambiente di gioco inclusivo, gestione delle dinamiche di gruppo, promozione della collaborazione tra i bambini. - Competenze Valutative: Capacità di osservare e valutare l'efficacia delle attività ludiche, monitoraggio dello sviluppo dei bambini attraverso il gioco. - Competenze Organizzative: Pianificazione e gestione delle risorse per le attività ludiche, organizzazione degli spazi di gioco.
Verifica e valutazione:	Le prove di verifica si svolgeranno all'interno del corso in tre momenti diversi: <ul style="list-style-type: none"> • Fase 1 valutazione tramite questionari a risposta aperta e/o a

WebHouseMessina sas di Angelina Rizzo & C.

Soggetto Qualificato dal MIM per la formazione del personale della Scuola ai sensi della direttiva n. 170/2016

Ente accreditato EIPASS – EIRSAF e PEKIT per la Certificazione Informatica

Viale San Martino, 62 – 98123 Messina ☎ 0906413588– P.Iva 02527930834

<http://www.webhousemessina.com> - ✉ info@webhousemessina.com

	<p>scelta multipla per ogni modulo</p> <ul style="list-style-type: none"> Fase 2 a chiusura del corso, stesura progetto di intervento contestualizzato (Project work) Fase 3 Verifica della Customer Satisfaction, valutazione del livello di gradimento del corso <p>Al termine del corso sarà possibile scaricare l'attestato di partecipazione.</p>		
Programma	Moduli	Attività previste	Contenuti
	Modulo 1	5 ore	<p>Introduzione al Gioco Educativo</p> <ul style="list-style-type: none"> - Definizione e caratteristiche del gioco - Importanza del gioco nello sviluppo infantile - Tipologie di gioco e loro applicazioni educative
	Modulo 2	5 ore	<p>Teorie del Gioco</p> <ul style="list-style-type: none"> - Le principali teorie del gioco (Piaget, Vygotsky, Montessori) - Il gioco come strumento di apprendimento e sviluppo - Implicazioni pedagogiche delle teorie del gioco
	Modulo 3	5 ore	<p>Progettazione di Attività Ludiche</p> <ul style="list-style-type: none"> - Principi di progettazione didattica del gioco - Pianificazione e organizzazione di attività ludiche - Esempi pratici di attività ludiche per la scuola dell'infanzia
	Modulo 4	5 ore	<p>Il Gioco Inclusivo</p> <ul style="list-style-type: none"> - Strategie per un gioco inclusivo e partecipativo - Attività ludiche per bambini con bisogni educativi speciali - Promozione della cooperazione e dell'empatia attraverso il gioco
	Modulo 5	5 ore	<p>Il Gioco e lo Sviluppo delle Competenze</p> <ul style="list-style-type: none"> - Il gioco come strumento per lo sviluppo delle competenze cognitive - Il ruolo del gioco nello sviluppo emotivo e sociale - Attività ludiche per lo sviluppo delle competenze linguistiche e motorie
	Modulo 6	5 ore	<p>Valutazione e Monitoraggio delle Attività Ludiche</p>

WebHouseMessina sas di Angelina Rizzo & C.

Soggetto Qualificato dal MIM per la formazione del personale della Scuola ai sensi della direttiva n. 170/2016

Ente accreditato EIPASS – EIRSAF e PEKIT per la Certificazione Informatica

Viale San Martino, 62 – 98123 Messina ☎ 0906413588– P.Iva 02527930834

<http://www.webhousemessina.com> - ✉ info@webhousemessina.com

			<ul style="list-style-type: none"> - Strumenti e metodi di valutazione delle attività ludiche - Osservazione e documentazione del gioco - Analisi dei risultati e miglioramento delle attività
	Modulo 7	5 ore	<p>L'Utilizzo delle Tecnologie nel Gioco Educativo</p> <ul style="list-style-type: none"> - Integrando le tecnologie nel gioco educativo - Strumenti digitali e risorse online per il gioco didattico - Esempi di attività ludiche tecnologiche
	Modulo 8 Project Work	5 ore	<p>Progettazione di Unità Didattiche Ludiche</p> <ul style="list-style-type: none"> - Creazione di unità didattiche basate sul gioco - Implementazione di progetti ludici nella pratica educativa - Condivisione e valutazione dei progetti sviluppati dai corsisti
Modalità di svolgimento	Il corso si svolge in modalità e-learning		
Luogo di svolgimento	Il corso si svolge in modalità e-learning. Piattaforma www.webhousefad.com		
Periodo di svolgimento	Anno scolastico in corso		
Durata (ore)	40 ore FAD		
Destinatari	<p>Il corso è rivolto a:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Insegnanti della Scuola dell'Infanzia: Educatori che lavorano con bambini dai 3 ai 6 anni e desiderano arricchire le loro metodologie didattiche. - Educatori e Pedagogisti: Professionisti che operano nel campo dell'educazione e della formazione infantile. - Studiosi di Pedagogia: Studenti e ricercatori interessati alle dinamiche del gioco e dell'apprendimento nell'infanzia. 		
Costo a carico dei destinatari	€ 40,00 (pagabile anche con carta docente)		
Metodologia di lavoro:	<p>Formazione a distanza (Piattaforma Moodle by WebHouseMessina): la FAD costituisce una fase del processo formativo, in quanto il modello di intervento è di tipo e-learning. Gli argomenti delle lezioni saranno presentati ai corsisti, mediante apposita documentazione on-line, allo scopo di avviare una prioritaria riflessione sugli argomenti oggetto di studio, un ulteriore approfondimento e un confronto tra partecipanti (forum della comunità di apprendimento).</p> <p>E' prevista, inoltre, la redazione di un project work.</p> <p>Il project work è una sperimentazione attiva dei contenuti appresi durante il percorso didattico formativo e si collega alla metodologia</p>		

WebHouseMessina sas di Angelina Rizzo & C.

Soggetto Qualificato dal MIM per la formazione del personale della Scuola ai sensi della direttiva n. 170/2016

Ente accreditato EIPASS – EIRSAF e PEKIT per la Certificazione Informatica

Viale San Martino, 62 – 98123 Messina ☎ 0906413588– P.Iva 02527930834

<http://www.webhousemessina.com> - ✉ info@webhousemessina.com

	<p>“learning by doing”, che sottolinea come, dopo un periodo di apprendimento, si riesca a realizzare un progetto relativo a obiettivi prefissati e a contesti reali.</p> <p>Il project work sarà verificato e valutato dal formatore del corso.</p>
Materiale e tecnologie usate	<p>Il corso è disponibile sul sito http://www.webhousefad.com (Piattaforma Moodle by WebHouseMessina).</p> <p>Il corsista avrà a disposizione tutti gli strumenti didattici elaborati dai docenti del corso: Materiale didattico appositamente predisposto (dispense, documenti, video, bibliografia, sitografia)</p>
Attestato	<p>Al termine del corso, i partecipanti riceveranno un certificato di completamento rilasciato da WebHouseMessina, in qualità di soggetto qualificato e riconosciuto dal MIM. e saranno in grado di progettare e implementare attività ludiche educative in modo efficace, promuovendo lo sviluppo integrale dei bambini nella scuola dell'infanzia.</p>
Ambito	<p>Didattica e metodologie - Innovazione didattica e didattica digitale - Gli apprendimenti</p>
Formatore	<p>Dott.ssa Angelina Rizzo + Staff Docenti WebHouseMessina</p>
Direttore del corso	<p>Dott.ssa Angelina Rizzo</p>
Tutor del corso	<p>Fabrizio Muscari</p>
Modalità di iscrizione	<p>Per iscriversi collegarsi al sito www.webhousemessina.com, scegliere il corso e seguire la procedura telematica di registrazione. Compilare la scheda di iscrizione e caricarla sul sito unitamente alla copia del bonifico e/o Buono Carta del Docente.</p> <p>Il bonifico deve essere intestato a: WebHouseMessina - IBAN: IT75N0306982640100000003090 Causale: “iscrizione Corso “ _____ (indicare il titolo del corso)”</p> <p>Per informazioni chiamare il numero 0906413588 oppure scrivere una email a info@webhousemessina.com</p>

WebHouseMessina sas di Angelina Rizzo & C.

Soggetto Qualificato dal MIM per la formazione del personale della Scuola ai sensi della direttiva n. 170/2016

Ente accreditato EIPASS – EIRSAF e PEKIT per la Certificazione Informatica

Viale San Martino, 62 – 98123 Messina ☎ 0906413588– P.Iva 02527930834

<http://www.webhousemessina.com> - ✉ info@webhousemessina.com