

Programma Corso

TITOLO	II CODING e la Robotica Educativa
Descrizione	Il corso "Il Coding e la Robotica Educativa" è progettato per insegnare ai partecipanti le basi del coding e l'applicazione della robotica nell'educazione. Attraverso lezioni teoriche e pratiche, i partecipanti apprenderanno come utilizzare strumenti di programmazione e robot educativi per creare esperienze di apprendimento coinvolgenti e interattive.
Finalità e obiettivi:	<p>Obiettivi del Corso</p> <ul style="list-style-type: none"> - Imparare i fondamenti del coding: Comprendere i principi base della programmazione e sviluppare competenze pratiche di coding. - Esplorare la robotica educativa: Conoscere i principali robot educativi e le loro applicazioni didattiche. - Progettare attività educative: Creare lezioni e progetti che integrano coding e robotica per migliorare l'apprendimento degli studenti. - Promuovere il pensiero computazionale: Sviluppare il pensiero critico e le competenze di problem-solving attraverso il coding e la robotica. - Utilizzare strumenti digitali: Familiarizzare con software e piattaforme per il coding e la robotica. <p>Finalità del Corso</p> <ul style="list-style-type: none"> - Rendere l'apprendimento più coinvolgente: Utilizzare coding e robotica per creare esperienze di apprendimento interattive e stimolanti. - Favorire l'inclusione tecnologica: Promuovere l'integrazione delle tecnologie digitali nell'educazione. - Sviluppare competenze trasversali: Migliorare competenze come il problem-solving, la collaborazione e la creatività. - Preparare al futuro: Equipaggiare i partecipanti con competenze chiave per affrontare le sfide future del mondo del lavoro e dell'educazione.
Mappatura delle competenze attese:	<p>Al termine del corso, i partecipanti saranno in grado di:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Comprendere i principi del coding: Conoscere i concetti fondamentali della programmazione. 2. Utilizzare piattaforme di coding: Usare strumenti e software per il coding (es. Scratch, Blockly, Python). 3. Progettare attività di robotica educativa: Creare e implementare lezioni che integrano robot educativi (es. LEGO Mindstorms, Ozobot).

WebHouseMessina sas di Angelina Rizzo & C.

Soggetto Qualificato dal MIM per la formazione del personale della Scuola ai sensi della direttiva n. 170/2016

Ente accreditato EIPASS – EIRSAF e PEKIT per la Certificazione Informatica

Viale San Martino, 62 – 98123 Messina ☎ 0906413588 – P.Iva 02527930834

<http://www.webhousemessina.com> - ✉ info@webhousemessina.com

	<p>4. Promuovere il pensiero computazionale: Sviluppare competenze di pensiero critico e problem-solving attraverso attività di coding e robotica.</p> <p>5. Collaborare e comunicare: Lavorare in gruppo per sviluppare progetti e condividere conoscenze.</p>		
Verifica e valutazione:	<p>Le prove di verifica si svolgeranno all'interno del corso in tre momenti diversi:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fase 1 valutazione tramite questionari a risposta aperta e/o a scelta multipla per ogni modulo • Fase 2 a chiusura del corso, stesura progetto di intervento contestualizzato (Project work) • Fase 3 Verifica della Customer Satisfaction, valutazione del livello di gradimento del corso <p>Al termine del corso sarà possibile scaricare l'attestato di partecipazione.</p>		
Programma	Moduli	Attività previste	Contenuti
	Modulo 1	5 ore	<p>Introduzione al Coding</p> <ul style="list-style-type: none"> - Lezione 1.1: Cos'è il Coding? - Definizione e principi fondamentali della programmazione. - Lezione 1.2: Strumenti e Piattaforme di Coding - Introduzione a Scratch, Blockly e Python. - Lezione 1.3: Esercitazioni Pratiche di Coding - Attività interattive per sviluppare competenze di base nel coding.
	Modulo 2	5 ore	<p>Robotica Educativa</p> <ul style="list-style-type: none"> - Lezione 2.1: Introduzione alla Robotica Educativa - Definizione e applicazioni della robotica nell'educazione. - Lezione 2.2: Robot Educativi - Panoramica dei principali robot educativi (es. LEGO Mindstorms, Ozobot, Sphero). - Lezione 2.3: Progettazione di Attività di Robotica - Creazione di lezioni e progetti utilizzando robot educativi.
	Modulo 3	5 ore	<p>Pensiero Computazionale e Problem-Solving</p> <ul style="list-style-type: none"> - Lezione 3.1: Cos'è il Pensiero Computazionale? - Definizione e importanza del pensiero computazionale nell'educazione.

WebHouseMessina sas di Angelina Rizzo & C.

Soggetto Qualificato dal MIM per la formazione del personale della Scuola ai sensi della direttiva n. 170/2016

Ente accreditato EIPASS – EIRSAF e PEKIT per la Certificazione Informatica

Viale San Martino, 62 – 98123 Messina ☎ 0906413588– P.Iva 02527930834

<http://www.webhousemessina.com> - ✉ info@webhousemessina.com

			<ul style="list-style-type: none"> - Lezione 3.2: Attività di Problem-Solving <ul style="list-style-type: none"> - Esercitazioni pratiche per sviluppare competenze di problem-solving attraverso il coding e la robotica. - Lezione 3.3: Progetti Collaborativi <ul style="list-style-type: none"> - Lavorare in gruppo per sviluppare e presentare progetti di coding e robotica.
Modulo 4	5 ore		<p>Utilizzo di Strumenti Digitali</p> <ul style="list-style-type: none"> - Lezione 4.1: Piattaforme di Coding <ul style="list-style-type: none"> - Approfondimento sull'uso di piattaforme di coding (es. Scratch, Blockly, Python). - Lezione 4.2: Software per la Robotica Educativa <ul style="list-style-type: none"> - Introduzione all'uso di software per programmare robot educativi. - Lezione 4.3: Creazione di Contenuti Interattivi <ul style="list-style-type: none"> - Sviluppo di lezioni e attività interattive utilizzando strumenti digitali.
Modulo 5	5 ore		<p>Valutazione e Feedback</p> <ul style="list-style-type: none"> - Lezione 5.1: Monitoraggio e Valutazione <ul style="list-style-type: none"> - Metodi per monitorare e valutare le competenze acquisite dagli studenti. - Lezione 5.2: Feedback Continuo <ul style="list-style-type: none"> - Tecniche per fornire feedback efficace e continuo agli studenti. - Lezione 5.3: Adattamento e Miglioramento <ul style="list-style-type: none"> - Strategie per migliorare continuamente le attività didattiche basate sul coding e sulla robotica.
Elaborato finale	5 ore		<p>Progetto Finale</p> <ul style="list-style-type: none"> - Lezione 6.1: Sviluppo di un Progetto Educativo <ul style="list-style-type: none"> - Progettazione e realizzazione di un progetto educativo utilizzando coding e robotica. - Lezione 6.2: Presentazione e Condivisione del Progetto <ul style="list-style-type: none"> - Presentazione del progetto al

WebHouseMessina sas di Angelina Rizzo & C.

Soggetto Qualificato dal MIM per la formazione del personale della Scuola ai sensi della direttiva n. 170/2016

Ente accreditato EIPASS – EIRSAF e PEKIT per la Certificazione Informatica

Viale San Martino, 62 – 98123 Messina ☎ 0906413588– P.Iva 02527930834

<http://www.webhousemessina.com> - ✉ info@webhousemessina.com

			gruppo e condivisione delle esperienze.
Modalità di svolgimento	Il corso si svolge in modalità e-learning		
Luogo di svolgimento	Il corso si svolge in modalità e-learning. Piattaforma www.webhousefad.com		
Periodo di svolgimento	Anno scolastico in corso		
Durata (ore)	30 ore FAD		
Destinatari	<ul style="list-style-type: none"> - Insegnanti di scuole primarie e secondarie: Docenti interessati a integrare coding e robotica nelle loro lezioni. - Educatori e formatori: Professionisti dell'educazione che desiderano aggiornare le loro competenze tecniche. - Studenti universitari: Studenti di scienze dell'educazione, informatica o ingegneria che vogliono approfondire le loro conoscenze in coding e robotica educativa. - Appassionati di tecnologia: Individui interessati a scoprire come il coding e la robotica possono essere applicati nell'educazione. 		
Costo a carico dei destinatari	€ 40,00 (pagabile anche con carta docente)		
Metodologia di lavoro:	<p>Formazione a distanza (Piattaforma Moodle by WebHouseMessina): la FAD costituisce una fase del processo formativo, in quanto il modello di intervento è di tipo e-learning. Gli argomenti delle lezioni saranno presentati ai corsisti, mediante apposita documentazione on-line, allo scopo di avviare una prioritaria riflessione sugli argomenti oggetto di studio, un ulteriore approfondimento e un confronto tra partecipanti (forum della comunità di apprendimento).</p> <p>E' prevista, inoltre, la redazione di un project work.</p> <p>Il project work è una sperimentazione attiva dei contenuti appresi durante il percorso didattico formativo e si collega alla metodologia "learning by doing", che sottolinea come, dopo un periodo di apprendimento, si riesca a realizzare un progetto relativo a obiettivi prefissati e a contesti reali.</p> <p>Il project work sarà verificato e valutato dal formatore del corso.</p>		
Materiale e tecnologie usate	<p>Il corso è disponibile sul sito http://www.webhousefad.com (Piattaforma Moodle by WebHouseMessina).</p> <p>Il corsista avrà a disposizione tutti gli strumenti didattici elaborati dai docenti del corso: Materiale didattico appositamente predisposto (dispense, documenti, video, bibliografia, sitografia)</p>		
Attestato	Al termine sarà rilasciato un attestato di partecipazione, rilasciato da WebHouseMessina, in qualità di soggetto qualificato e riconosciuto dal MIM.		
Ambito	Didattica e metodologie - Innovazione didattica e didattica digitale - Gli apprendimenti		
Formatore	Dott.ssa Angelina Rizzo + Staff Docenti WebHouseMessina		
Direttore del corso	Dott.ssa Angelina Rizzo		

WebHouseMessina sas di Angelina Rizzo & C.

Soggetto Qualificato dal MIM per la formazione del personale della Scuola ai sensi della direttiva n. 170/2016

Ente accreditato EIPASS – EIRSAF e PEKIT per la Certificazione Informatica

Viale San Martino, 62 – 98123 Messina ☎ 0906413588– P.Iva 02527930834

<http://www.webhousemessina.com> - ✉ info@webhousemessina.com

Tutor del corso	Fabrizio Muscari
Modalità di iscrizione	<p>Per iscriversi collegarsi al sito www.webhousemessina.com, scegliere il corso e seguire la procedura telematica di registrazione. Compilare la scheda di iscrizione e caricarla sul sito unitamente alla copia del bonifico e/o Buono Carta del Docente.</p> <p>Il bonifico deve essere intestato a: WebHouseMessina - IBAN: IT75N0306982640100000003090 Causale: "iscrizione Corso " _____ (indicare il titolo del corso)"</p> <p>Per informazioni chiamare il numero 0906413588 oppure scrivere una email a info@webhousemessina.com</p>

WebHouseMessina sas di Angelina Rizzo & C.

Soggetto Qualificato dal MIM per la formazione del personale della Scuola ai sensi della direttiva n. 170/2016

Ente accreditato EIPASS – EIRSAF e PEKIT per la Certificazione Informatica

Viale San Martino, 62 – 98123 Messina ☎ 0906413588– P.Iva 02527930834

<http://www.webhousemessina.com> - ✉ info@webhousemessina.com