

## Programma Corso

TITOLO	<b>CODING TOOLS for the classroom</b>		
<b>Descrizione</b>	<p>La codifica è un'abilità molto importante per gli studenti. Permette loro di imparare a programmare, dietro le quinte contesti e diventare fluenti con la tecnologia. Offre agli studenti una via intellettuale per aprire ed esprimere le loro idee creative. Ecco TRENTA strumenti che gli insegnanti possono utilizzare per insegnare agli studenti i fondamenti della programmazione attraverso puzzle, tutorial, storie e attività interattive.</p> <p>Abbiamo raccolto questi strumenti in modo tale che gli studenti a tutti i livelli di conoscenza e realizzazione troveranno qualcosa di utile, da strumenti di codifica più visivi e complessi per principianti a corsi avanzati e tutorial che consentono agli studenti di apprendere e utilizzare le lingue reali per creare app, siti Web e giochi. Sia che gli studenti stiano giocando a un semplice gioco basato sulla logica, sia che stiano scrivendo script per creare la prossima grande app, questi strumenti faranno sicuramente riflettere sugli studenti sul tipo di linguaggio utilizzato nella tecnologia che usano ogni giorno.</p>		
Finalità e obiettivi:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Accompagnare i docenti nel passaggio da una didattica tradizionale ad una didattica innovativa che sappia utilizzare le risorse tecnologiche in maniera sistematica e non episodica nella didattica quotidiana.</li> <li>• Supportare i docenti nella progettazione/realizzazione di attività didattiche tramite risorse tecnologiche finalizzate al miglioramento degli apprendimenti degli studenti</li> <li>• Acquisizione delle competenze progettuali, ma soprattutto tecnico/pratiche, per "portare in classe" il coding e migliorare l'efficacia del processo di apprendimento.</li> </ul>		
<b>Mappatura delle competenze attese:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Essere in grado di definire una sequenza di passi necessari per la risoluzione di semplici problemi.</li> <li>• Comprendere il funzionamento di un linguaggio di programmazione a blocchi.</li> </ul>		
<b>Verifica e valutazione:</b>	<p>Le prove di verifica si svolgeranno all'interno del corso in tre momenti diversi :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Fase 1 valutazione tramite questionari a risposta aperta e/o a scelta multipla per ogni modulo</li> <li>• Fase 2 Verifica della Customer Satisfaction, valutazione del livello di gradimento del corso</li> </ul>		
<b>Programma</b>	<b>Moduli</b>	<b>Attività previste</b>	<b>Contenuti</b>

### WebHouseMessina sas di Angelina Rizzo & C.

Soggetto Accreditato dal MIM per la formazione del personale della Scuola ai sensi della direttiva n. 170/2016  
Ente accreditato EIPASS, EIRSAF e PEKIT per la Certificazione Informatica

Viale San Martino, 62 – 98123 Messina - 0906413588 – 3683192166 – P.Iva 02527930834

<http://www.webhousemessina.com> - ✉ [info@webhousemessina.com](mailto:info@webhousemessina.com)

	Modulo 1	5 ore FAD (lavoro collaborativo in rete)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 Cargo-Bot</li> <li>• 2 Code Avengers</li> <li>• 3 Code Wars</li> </ul>
	Modulo 2	5 ore FAD (lavoro collaborativo in rete)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 4 Code.org</li> <li>• 5 CodeCombat</li> <li>• 6 Codemoji</li> </ul>
	Modulo 3	5 ore FAD (lavoro collaborativo in rete)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 7 Codemonkey</li> <li>• 8 CoderDojo</li> <li>• 9 Codesters</li> </ul>
	Modulo 4	5 ore FAD (lavoro collaborativo in rete)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 10 Cozmo</li> <li>• 11 Free Code Camp</li> <li>• 12 GameMaker Studio 2</li> </ul>
	Modulo 5	5 ore FAD (lavoro collaborativo in rete)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 13 GameSalad</li> <li>• 14 Google CS First</li> <li>• 15 Itch</li> </ul>
	Modulo 6	5 ore FAD (lavoro collaborativo in rete)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 16 Khan Academy</li> <li>• 17 Human Resource Machine</li> <li>• 18 Lightbot: Programming Puzzles</li> </ul>
	Modulo 7	5 ore FAD (lavoro collaborativo in rete)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 19 Made with Code</li> <li>• 20 MIT OpencourseWare</li> <li>• 21 Mozilla Thimble</li> </ul>
	Modulo 8	5 ore FAD (lavoro collaborativo in rete)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 22 Mozilla X-Ray Goggles</li> <li>• 23 Pencil Code Gym</li> <li>• 24 Scratch</li> </ul>
	Modulo 9	5 ore FAD (lavoro collaborativo in rete)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 25 Sphero Edu</li> <li>• 26 Swift Playgrounds</li> <li>• 27 The Odin Project</li> </ul>
	Modulo 10	5 ore FAD (lavoro collaborativo in rete)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 28 Thunkable</li> <li>• 29 Tickle</li> <li>• 30 Tynker</li> </ul>
<b>Modalità di svolgimento</b>	Il corso si svolge in modalità e-learning.		
<b>Luogo di svolgimento</b>	Il corso si svolge in modalità e-learning.		
<b>Periodo di svolgimento</b>	Anno scolastico		
<b>Durata (ore)</b>	<b>50 ore FAD</b>		
<b>Destinatari</b>	<b>Docenti di ogni ordine e grado e/o aspiranti Docenti</b>		
<b>Costo a carico dei destinatari</b>	GRATIS		

**WebHouseMessina sas di Angelina Rizzo & C.**

Soggetto Accreditato dal MIM per la formazione del personale della Scuola ai sensi della direttiva n. 170/2016  
Ente accreditato EIPASS, EIRSAF e PEKIT per la Certificazione Informatica

Viale San Martino, 62 – 98123 Messina - 0906413588 – 3683192166 – P.Iva 02527930834

<http://www.webhousemessina.com> - ✉ [info@webhousemessina.com](mailto:info@webhousemessina.com)

<b>Metodologia di lavoro:</b>	Formazione a distanza (Piattaforma Moodle by WebHouseMessina): la FAD costituisce una fase del processo formativo, in quanto il modello di intervento è di tipo e-learning. Gli argomenti delle lezioni saranno presentati ai corsisti, mediante apposita documentazione on-line, allo scopo di avviare una prioritaria riflessione sugli argomenti oggetto di studio, un ulteriore approfondimento e un confronto tra partecipanti (forum della comunità di apprendimento). <a href="http://www.webhousefad.it">http://www.webhousefad.it</a> .
<b>Materiale e tecnologie usate</b>	Il corso è disponibile sul sito <a href="http://www.webhousefad.com">http://www.webhousefad.com</a> (Piattaforma Moodle by WebHouseMessina). Il corsista avrà a disposizione tutti gli strumenti didattici elaborati dai docenti del corso: Materiale didattico appositamente predisposto (dispense, documenti, video, bibliografia, sitografia)
<b>Attestato</b>	Al termine sarà rilasciato un attestato di partecipazione, rilasciato da WebHouseMessina, in qualità di soggetto accreditato e riconosciuto dal MIM.
<b>Ambito</b>	Didattica e metodologie - Innovazione didattica e didattica digitale - Gli apprendimenti
<b>Formatore</b>	Dott.ssa Angelina Rizzo
<b>Direttore del corso</b>	Dott.ssa Angelina Rizzo
<b>Modalità di iscrizione</b>	Per iscriversi collegarsi al sito <a href="http://www.webhousemessina.com">www.webhousemessina.com</a> , scegliere il corso e seguire la procedura telematica di registrazione. Per informazioni chiamare il numero 0906413588 oppure scrivere una email a <a href="mailto:info@webhousemessina.com">info@webhousemessina.com</a>

**WebHouseMessina sas di Angelina Rizzo & C.**

Soggetto Accreditato dal MIM per la formazione del personale della Scuola ai sensi della direttiva n. 170/2016  
Ente accreditato EIPASS, EIRSAF e PEKIT per la Certificazione Informatica

Viale San Martino, 62 – 98123 Messina - 0906413588 – 3683192166 – P.Iva 02527930834

<http://www.webhousemessina.com> - ✉ [info@webhousemessina.com](mailto:info@webhousemessina.com)