

Programma Corso

TITOLO	Storyboard Fumetti Digitali per la Didattica		
Descrizione	<p>Il corso si propone di fornire una conoscenza teorica e pratica di base del fumetto digitale e dei suoi contesti culturali e mediali. Il corso si configura come un laboratorio di progettazione di software ed applicazioni per sperimentare la produzione di "Fumetti" digitali da riportare poi in classe, per inserire nella didattica strumenti espressivi che possano contribuire a costruire uno strumento per promuovere la cultura e la creatività digitale.</p>		
Finalità e obiettivi:	<p>Il corso è suddiviso in due parti: La prima parte contiene brevi introduzioni alle basi del fumetto digitale, alle forme di narrazione, ai formati del fumetto digitale e alla relativa pratica artistica. I corsisti sperimenteranno strumenti, stili e costruzione di sequenze per produrre fumetti e materiale visivo. Questa parte sviluppa le abilità pratiche di narrazione visiva, impaginazione di singole immagini e sequenze di immagini, digitalizzazione, produzione, etc. La seconda parte è dedicata a un progetto individuale da sviluppare e presentare online come Project Work. I corsisti sceglieranno l'argomento e il software / app, verrà eseguito in modo individuale. Si concluderà con un documento di riflessione finale. Il Corso vuole offrire ai partecipanti l'opportunità di conoscere, analizzare ed approfondire metodologie e strumenti digitali per la narrazione, la creatività e lo studio attraverso i "fumetti", utilizzando software digitali.</p>		
Mappatura delle competenze attese:	<p>Saper sviluppare tante idee per creare fumetti Saper promuovere la capacità di svolgere attività capaci di coinvolgere tutte le discipline e che valorizzano l'utilizzazione di un linguaggio universale (l'immagine) Saper progettare uno storyboard Saper individuare gli elementi del fumetto Saper realizzare fumetti digitali Saper introdurre il fumetto nella didattica attraverso lo storyboard Saper utilizzare software per la creazione digitale di fumetti Saper creare esempi pratici di fumetti</p>		
Verifica e valutazione:	<p>Le prove di verifica si svolgeranno all'interno del corso in due momenti diversi: Fase 1 valutazione tramite questionari a scelta multipla Fase 2 Verifica della Customer Satisfaction, valutazione del livello di gradimento del corso</p>		
Programma	Fasi Moduli	Attività previste	Contenuti
	Modulo 1	10 ore FAD	Che cos'è il fumetto? Un po' di storia Come si scrive un fumetto

WebHouseMessina sas di Angelina Rizzo & C.

Soggetto Accreditato dal MIM per la formazione del personale della Scuola ai sensi della direttiva n. 170/2016

Ente accreditato EIPASS, EIRSAF e PEKIT per la Certificazione Informatica

Viale San Martino, 62 – 98123 Messina ☎ 0906413588 – 3683192166 – P.Iva 02527930834

<http://www.webhousemessina.com> - ✉ info@webhousemessina.com

			Gli elementi del linguaggio dei fumetti
	Modulo 2	10 ore FAD	<p>Il fumetto in classe</p> <p>Cosa significa Storyboard</p> <p>Differenza tra Storyboard e Storytelling</p> <p>Differenza fra Storyboard e Script</p> <p>Differenza tra soggetto e sceneggiatura</p> <p>A cosa serve uno storyboard</p> <p>Come realizzare lo storyboard</p> <p>Come strutturare uno storyboard</p> <p>Gli elementi dello storyboard</p> <p>Quali sono le dimensioni delle sezioni di uno Storyboard?</p> <p>Come creare uno storyboard online</p>
	Modulo 3	10 ore FAD	<p>Storyboard e studio delle vignette</p> <p>Posizionamento personaggi e ambientazioni</p> <p>Espressioni facciali</p> <p>Movimento e azioni</p> <p>Spunti per la DIDATTICA</p>
	Modulo 4	20 ore FAD	<p>Software Storyboard Storyboard Creator on-line</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ BeFunky ➤ BitMoji ➤ Bitstrips ➤ Book Creator ➤ Canva ➤ Captioner ➤ Cartoonify
	Modulo 5	20 ore FAD	<p>Software Storyboard Storyboard Creator on-line</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Flipsnack ➤ Lywi ➤ MakeBeliefsComix ➤ Make Storyboard ➤ Opentoonz ➤ Pixton ➤ PowToon ➤ Storyboard That ➤ Storyboarder

WebHouseMessina sas di Angelina Rizzo & C.

Soggetto Accreditato dal MIM per la formazione del personale della Scuola ai sensi della direttiva n. 170/2016

Ente accreditato EIPASS, EIRSAF e PEKIT per la Certificazione Informatica

Viale San Martino, 62 – 98123 Messina ☎ 0906413588 – 3683192166 – P.Iva 02527930834

<http://www.webhousemessina.com> - ✉ info@webhousemessina.com

			<ul style="list-style-type: none"> ➤ Storyboarder di Wonder Unit
	Modulo 6	20 ore FAD	Software Storyboard Storyboard Creator on-line <ul style="list-style-type: none"> ➤ Strip Creator ➤ Tellagami ➤ Toonytool ➤ Voki ➤ WEBTOON ➤ Witty Comics ➤ Write Comics
	Modulo 7	30 ore FAD	Project work: Creazione di storie a fumetti e animazioni con i vari software/web tools
	Modulo 8	30 ore FAD	Project work: Creazione di storybooks con i vari software/web tools
Modalità di svolgimento	Il corso si svolge in modalità E-LEARNING senza vincoli d'orario		
Luogo di svolgimento	FAD + Collaborazione in rete http://www.webhousefad.it		
Periodo di svolgimento	Anno scolastico in corso.		
Durata (ore)	150 ore = FAD		
Destinatari	Insegnanti, di scuole di ogni ordine e grado, che vogliono conoscere le potenzialità dei nuovi strumenti offerti principalmente dalla Rete, ma non solo, per integrarli nella didattica Formatori ed educatori, che vogliono sfruttare le risorse offerte dai nuovi strumenti e media digitali in ambito educativo e formativo, per realizzare una formazione al passo coi tempi ed essere educatori consapevoli dell'attuale realtà digitale.		
Costo a carico dei destinatari	€ 58,00 (<i>pagabile anche con carta docente</i>)		
Metodologia di lavoro:	Uso delle tecnologie dell'informazione e della comunicazione: I contenuti delle lezioni saranno presentati con modalità multimediale (slide, filmati) e relazioni svolte con modalità interattiva. Sarà fornito materiale didattico da utilizzare in classe. Nella fase della Formazione a distanza (150 ore) i documenti saranno trasmessi ai corsisti a mezzo Piattaforma FAD http://www.webhousefad.it .		
Materiale e tecnologie usate	Il corso è disponibile sul sito http://www.webhousefad.it (Piattaforma Moodle by WebHouseMessina). Il corsista avrà a disposizione tutti gli strumenti didattici elaborati dai docenti del corso: Materiale didattico appositamente predisposto (dispense, documenti, video, bibliografia, sitografia)		

WebHouseMessina sas di Angelina Rizzo & C.

Soggetto Accreditato dal MIM per la formazione del personale della Scuola ai sensi della direttiva n. 170/2016

Ente accreditato EIPASS, EIRSAF e PEKIT per la Certificazione Informatica

Viale San Martino, 62 – 98123 Messina ☎ 0906413588 – 3683192166 – P.Iva 02527930834

<http://www.webhousemessina.com> - ✉ info@webhousemessina.com

Attestato	Al termine sarà rilasciato un attestato di partecipazione, rilasciato da WebHouseMessina, in qualità di soggetto accreditato e riconosciuto dal MIM.
Ambito	Innovazione didattica e didattica digitale; Sviluppo della cultura digitale ed educazione ai media
Formatore	Dott.ssa Angelina Rizzo
Direttore del corso	Dott.ssa Angelina Rizzo
Modalità di iscrizione	Per iscriversi collegarsi al sito www.webhousemessina.com , scegliere il corso e seguire la procedura telematica di registrazione. Compilare la scheda di iscrizione e caricarla sul sito unitamente alla copia del bonifico e/o Buono Carta del Docente. Il bonifico deve essere intestato a: WebHouseMessina - IBAN IT75N0306982640100000003090 Causale: "iscrizione Corso " _____ (indicare il titolo del corso)" Per informazioni chiamare il numero 0906413588 oppure scrivere una email a info@webhousemessina.com

WebHouseMessina sas di Angelina Rizzo & C.

Soggetto Accreditato dal MIM per la formazione del personale della Scuola ai sensi della direttiva n. 170/2016

Ente accreditato EIPASS, EIRSAF e PEKIT per la Certificazione Informatica

Viale San Martino, 62 – 98123 Messina ☎ 0906413588 – 3683192166 – P.Iva 02527930834

<http://www.webhousemessina.com> - ✉ info@webhousemessina.com